

A  
*x*

***x*<sub>4</sub>. UN DOUTE FRATERNEL (SOLUTION)**

Dans un jeu de cartes, une carte porte toujours d'un côté une lettre, de l'autre un chiffre.

Ali est sûr qu'une carte qui porte un 1 d'un côté, porte un A de l'autre côté.

Quatre cartes sont présentées comme ci-dessous à sa sœur Zoé :



► Quelle(s) carte(s) Zoé doit-elle retourner au minimum pour être certaine de vérifier l'affirmation de son frère Ali?



Zoé doit au moins retourner les deux cartes suivantes :



*x*  
V